

参照： <https://imacocollabo.or.jp/games/2030sdgs/>

⇒カードゲーム「2030 SDGs (ニイゼロサンゼロ エスディーゼーズ)」は SDGs の 17 の目標を達成するために、現在から 2030 年までの道のりを体験するゲームです。

このゲームは SDGs の目標を 1 つ 1 つ細かく勉強するためのものではなく、

- ・「なぜ SDGs が私たちの世界に必要なのか」、
- ・そして「それがあってによってどんな変化や可能性があるのか」

を体験的に理解して、次のステップ（構想・実行）を迅速に気付くためのゲームです。